

Муниципальное общеобразовательное бюджетное учреждение
средняя общеобразовательная школа № 2
р.п. Октябрьский

Принята на заседании
педагогического совета
«25» Августа 2022г.
Протокол № 1



**Дополнительная
общеобразовательная
общеразвивающая программа
технической направленности**

Компьютер и я

Возраст обучающихся: 13-15 лет

Срок реализации: 1 год

Программу составила:

Гурьянова С.Д.

учитель математики

р.п. Октябрьский
2022 г.

1. Пояснительная записка

Настоящая учебная программа ориентирована на существующие в настоящее время типы универсальных пользовательских программ - текстовые и графические редакторы, возможности сети Интернет.

Программа предназначена для развития творческой активности детей, обеспечивает развитие познавательных интересов, внимания, памяти, мышления в обучении и творчестве ребенка.

Актуальность программы заключается в том, что в результате обучения дети смогут использовать приобретенные умения и навыки в практической деятельности и повседневной жизни для себя и окружающих, а также проявят свои творческие таланты.

«Компьютер и я» предполагает ознакомление детей с возможностями использования персональных компьютеров для решения практических задач, формирования определенных навыков и умений в работе с наиболее распространенными типами прикладных программных средств на уровне пользователя, и позволяет более уверенно чувствовать себя при работе с ПК.

Программой предусмотрено индивидуальное творчество воспитанников в наиболее интересном для них направлении. Программа рассчитана на 34 часа в год, 1 час в неделю.

2. Содержание учебного предмета

Введение

Техника безопасности при работе с компьютером.

Знакомство с основными устройствами компьютера, и их назначение.

Создание личных папок. Сохранение информации. Копирование документов.

Практические работы

1. Отработка навыков ввода информации с помощью клавиатуры.
2. Создание папок, их название.
3. Работа с файлами: создание, копирование, переименование, удаление.
4. Сохранение информации.

Знакомство и работа в графическом редакторе Paint

1. Окно программы Paint.

2. Сохранение и загрузка изображений.

1. Техника создания изображений, ввод текста, редактирование деталей изображения.

Практические работы

1. Умение рисовать, сохранять и вводить текст на компьютере.
2. Редактирование рисунков, собирая единой картинки из фрагментов.

Текстовые файлы и текстовые документы

1. Текстовые файлы, редактирование текстовых файлов. Что такое «Microsoft Word?».

2. Основные функции программы Microsoft Word.

3. Ввод текста в программу Word.

4. Параметры шрифта.

Практические работы

1. Редактирование и форматирование заданного текста, шрифта, картинок.
2. Создание расписания уроков

Знакомство с программой PowerPoint

1. Создание слайдов;

2. Конструктор слайдов;

3. Фон, вставка текста, фото и картинок;

4. Эффекты анимации;

5. Наложение аудио и видео на слайды;

6. Подготовка презентации на тему «Мой - компьютер».

Практические работы

1. Создание презентации, наложение эффектов анимации, демонстрация презентации.

Знакомство с программой Publisher

1. Создание публикаций с помощью шаблонов
2. Вставка картинок

Знакомство с программой Excel

1. Создание таблиц
2. Создание таблиц с формулами
3. Создание диаграмм на основе таблиц

3. Тематическое планирование

№	Раздел	Количество часов
1	Введение	3
2	Знакомство и работа в графическом редакторе Paint	7
3	Текстовые файлы и текстовые документы	8
4	Знакомство с программой PowerPoint	8
5	Знакомство с программой Publisher	4
6	Знакомство с программой Excel	4
	Итого:	34

5. Планируемые результаты изучения учебного предмета

Формируемые умения и навыки детей:

- Обучение навыкам планирования работы, самостоятельного выбора техник, инструментов и форм;
- Навыки оформления материалов, выбора стиля, художественных решений;
- Умения обрабатывать данные, графические изображения на компьютере;
- Самостоятельно контролировать ход выполнения работы, фиксировать последовательность и оценивать результат;
- Делать выводы на основе полученных результатов.

Аннотация к программе

Рабочая программа составлена в соответствии с:

- требованиями Федерального государственного образовательного стандарта основного общего образования (ФГОС ООО) ;
- требованиями к результатам освоения основной образовательной программы (личностным, метапредметным, предметным);
- программы воспитания и социализации обучающихся на ступени основного общего образования;
- основными подходами к развитию и формированию универсальных учебных действий (УУД) для основного общего образования.

В ней соблюдается преемственность с Федеральным государственным образовательным стандартом начального общего образования; учитываются возрастные и психологические особенности школьников, обучающихся на ступени основного общего образования, учитываются межпредметные связи.

Структура курса представляет собой взаимосвязанные темы. Все занятия направлены на расширение и углубление базового курса информатики, и создание условий успешной практической деятельности каждого учащегося.

Основное содержание курса расширения и углубления знаний учащихся.

Каждая тема включает в себя теорию и практику.

Учащиеся должны иметь навыки использования приобретенных знаний и умений в практической деятельности и повседневной жизни для:

- создания простейших моделей объектов и процессов в виде изображений, описания, чертежей, таблиц, программ;
- создания информационных объектов, в том числе для оформления результатов учебной работы;
- организации индивидуального информационного пространства, создания личных коллекций информационных объектов.

Учебный курс «С информатикой на «ты» позволяет постепенно от самых простых программных средств перейти к освоению профессиональных программных пакетов. Модульная структура курса дает возможность выбрать оптимальную сложность выполняемых заданий и их адекватное сочетание. Можно сократить один из модулей и количественно увеличить другой, т. е. обеспечивается максимальная встраиваемость учебного курса в образовательный процесс.

Важным является то, что в процессе изучения данного курса учащиеся не просто знакомятся с отдельными программными приложениями, но и осваивают возможности использования объектов, созданных средствами одних программ, при последующей подготовке документов в других программах (в том числе технологию внедрения объектов OLE). По завершении курса учащимся предлагается выполнить проектные работы с использованием всех полученных в ходе изучения курса знаний, умений и навыков.

Освоение базовых средств информационных технологий имеет смысл начинать именно с изучения стандартных приложений Windows, далее переходя к изучению более сложных программных пакетов.

При этом умения и навыки учащихся, достигнутые в ходе работы, далее активно используются и развиваются при работе с другими практическими курсами.

Программа состоит из **четырех модулей**:

1. Знакомство с растровой и векторной графикой.
2. Знакомство и работа в графическом редакторе GIMP.
3. Знакомство и работа в текстовом процессоре WORD.
4. Алгоритмизация-система КУМИР (исполнители – Черепашка, Робот, Чертёжник)

Программы рассчитаны на применение программной платформы Windows.

Изучение первого модуля «Знакомство с растровой и векторной графикой» направлено на решение следующих **задач**: формирование навыков обработки растровой графики в графическом редакторе и в программе для просмотра изображений.

Второй модуль «Знакомство и работа в графическом редакторе GIMP» направлен на расширение приобретенных навыков работы в растровом графическом редакторе.

Третий модуль «Знакомство и работа в текстовом процессоре WORD» позволяет формировать навыков обработки изображений в текстовом редакторе.

Четвертый модуль «Алгоритмизация-система КУМИР (исполнители – Черепашка, Робот, Чертёжник)» формирует алгоритмическое мышление и готовит ребят к изучению высоких языков программирования.

4. Календарно – тематическое планирование

№ уро ка	Тема урока	Кол-во часов	Характеристика деятельности учащихся	Дата	
				план	факт
	Введение (часов)				

1	Знакомство с кабинетом, с правилами поведения. Техника безопасности при работе с компьютером Знакомство с основными устройствами компьютера, и их назначением	1	Изучают технику безопасности при работе с компьютером Знакомятся с основными устройствами компьютера и их назначением Учатся создавать личные папки		
2	Создание личных папок. Копирование картинок для создания презентации. Умение сохранять информацию	1			
3	Поиск изображений в сети, копирование.	1	Копируют картинки для презентации Учатся сохранять информацию Ищут изображения в интернете и копируют их		

Знакомство и работа в графическом редакторе Paint (7 часов)

4	Графический редактор Paint. Первое знакомство. Вызов программы . Инструментарий программы Paint.	1	Графический редактор Paint. Первое знакомство. Вызов программы.		
5	Меню и палитра инструментов, сохранение выполненной работы в файле, открытие файла для продолжения работы Окно программы Paint, сохранение и загрузка изображений.	1	Инструментарий программы Paint. Меню и палитра инструментов, сохранение выполненной работы в файле, открытие файла для продолжения работы		
6	Техника создания изображений, ввод текста. Редактирование деталей изображения. Функция раскрашивания в графическом редакторе.	1	Окно программы Paint, сохранение и загрузка изображений. Техника создания изображений, ввод текста.		
7	Декоративное рисование (дерево) (Линии, прорисовка геометрических фигур, узоры орнамент, цвет) Тематическая композиция Создание композиции на тему(«Мой дом» «Моя школа»)	1	Редактирование деталей изображения. Функция раскрашивания в графическом редакторе.		
8-9	Шрифт. Виды шрифтов (начертания, размеры), выбор	2	Декоративное рисование (дерево) (Линии, прорисовка геометрических фигур,		

	шрифта, создание надписи, корректировка надписи .		узоры орнамент, цвет)		
10	Декоративное рисование. Упражнения, повторение и закрепление пройденного материала. Создание коллекции рисунков.	1	Тематическая композиция (Создание композиции на тему:«Мой дом») Создание композиции на тему «Моя школа» Шрифт. Виды шрифтов (начертания, размеры), выбор шрифта, создание надписи, корректировка надписи .		

Текстовые файлы и текстовые документы (8 часов)

11-12	Что такое MicrosoftWord. Основные функции программы MicrosoftWord.	2	Что такое MicrosoftWord. Основные функции программы MicrosoftWord.		
13-16	Ввод текста в программу Word. Параметры шрифта. Форматирование документов. Слепой набор текста	4	Ввод текста в программу Word. Параметры шрифта		
17-18	Создание таблиц, расписания уроков, копирование, вставка.	2	Создание расписания уроков, копирование, вставка.		

Знакомство с программой PowerPoint (8 часов)

19-20	Программа PowerPoint. Создание и выбор дизайна слайдов. Цветовое оформление слайдов Операции вырезания, копирования и вставки рисунка или фотографии.	2	Создание и выбор дизайна слайдов. Цветовое оформление слайдов Операции вырезания, копирования и вставки рисунка или фотографии.		
21-22	Программа PowerPoint. Создание надписи в рисунке. Создание надписей. Анимация надписей.Добавление переходов между слайдами	2	Создание надписи в рисунке. Добавление переходов между слайдами		
23-24	Программа PowerPoint. Вставка анимированных рисунков.	2	Вставка анимированных рисунков.		
25-26	Оформление заголовка слайда. Вставка фигур, рисунков. Настройка анимации и вставка звука.	2	Вставка фигур, рисунков. Настройка анимации и вставка звука.		

Знакомство с программой Publisher (4 часов)

27-28	1. Создание публикаций с помощью шаблонов	2	Создание публикаций, выбор шаблонов, дизайна, цветовое оформление публикации. Добавление страниц		
29-30	2. Вставка картинок	2	Операции вырезания, копирования и вставки рисунка или фотографии.		

Знакомство с программой Excel (4 часов)

31	1. Создание таблиц				
32-34	2. Создание таблиц с				

	формулами диаграмм на основе таблиц	Создание				
Итого:		34				